

Hinweise zur Anmeldung bei der AntonApp – ein kostenloses Programm zum Üben von Unterrichtsinhalten

Laden Sie sich die Anton App auf Ihr digitales Endgerät oder rufen Sie die Seite www.antonapp.de im Browser auf.

Melden Sie nun Ihr Kind mit dem erhaltenen Code an. Beachten Sie die beiden genannten Möglichkeiten.

Code-Funktion Fall A *Die Schüler/innen besitzen noch **kein** ANTON-Nutzerkonto:*

Der Code kann einfach als Anmelde-Code verwendet werden.

Code-Funktion Fall B *Die Schüler/innen besitzen bereits ein **privates ANTON-Nutzerkonto**, das*

zuvor noch keiner Gruppe einer Lehrkraft zugeordnet war:

In diesem Fall loggen sich die Schüler/innen **NICHT** mit dem Code ein (sonst wird ein neuer

Nutzer generiert), sondern loggen sich zunächst wie gewohnt in die App ein.

Anschließend wählen die Schüler/innen im Gruppenmenü **Gruppe beitreten mit Code** aus.

Dort tragen sie nun den Code ein und treten so der Gruppe/Klasse und damit auch dem Schulverzeichnis bei.

Achtung! Sollte sich ein/e Schüler/in fälschlicherweise mit dem neu erstellten Code eingeloggt

haben, funktioniert dieser Code nicht mehr. Sollten Schüler/innen daher berichten, dass der

Code *ungültig* sei, müssen Sie eine/n neue/n Nutzer/in für diese Schüler/in in der Gruppe

anlegen und den neuen Code mit der o.g. Warnung weitergeben.

Die Kinder sind durch den Code einer Gruppe zugeordnet. Dort können die Lehrkräfte Aufgaben hinterlegen, die die Kinder bearbeiten können. Natürlich können Sie über die Fächerauswahl auch andere Unterrichtsinhalte üben.

Bitte achten Sie bei der Arbeit mit den digitalen Medien darauf, dass die Kinder nicht allein und nicht zu lange daran arbeiten.